

CODE HDDSUPERCLONE, LOGICIEL PERMETTANT DE COPIER DES INFORMATIONS À PARTIR DE DISQUES DURS DÉFECTUEUX 22/08/2022

Le code source du programme pour la copie d'informations à partir de disques durs défectueux, HDDSuperClone, qui vous permet d'extraire les données stockées à partir de disques avec des erreurs de lecture ou de fonctionnement instable des têtes magnétiques individuelles. La raison de la publication du code source est le manque de temps pour maintenir le projet. Le code est ouvert sous la licence GPLv2 (la licence est mentionnée dans les fichiers de code). Le code a été publié dans une archive tar, mais des passionnés sur GitHub ont déjà créé un dépôt, dans lequel ils prévoient de poursuivre le développement du projet.

Initialement, le projet était fourni en fichiers binaires sous un accord EULA et développé comme une alternative avancée à l'utilitaire GNU ddrescue, en étendant ses capacités. Auparavant, il n'était disponible que pour les systèmes matériels destinés à cloner les défauts,

lances, tels que DeepSpar DDI4 et RapidSpar. HDDSuperClone prend en charge l'importation et l'exportation de fichiers avec les journaux de ddrescue, ce qui vous permet de basculer entre ces deux utilitaires si nécessaire.

<http://www.hddsUPERclone.com/sitev1/hddsUPERclone/purchase>

BUDGIE 10.6.3 22/08/2022

L'organisation, Buddies of Budgie, qui supervise le développement du projet après sa séparation de la distribution Solus, a présenté la version 10.6.3 de Budgie. Budgie 10.6.x continue de développer une base de code classique basée sur la technologie GNOME et sa propre implémentation du shell GNOME. Dans un avenir proche, ils prévoient de commencer le développement de Budgie 11, une branche dans laquelle ils prévoient de scinder la fonctionnalité du bureau et la couche qui fournit la visualisation et la sortie des informations, ce qui vous permettra de ne pas tenir compte de bibliothèques graphiques spécifiques, et de mettre en œuvre un support complet pour le pro-

toque Wayland. Le code du projet est distribué sous la licence GPLv2. Vous pouvez utiliser des distributions telles que Ubuntu Budgie, Solus, GeckoLinux et EndeavourOS pour vous familiariser avec Budgie.

<https://github.com/solus-project/budgie-desktop>

SORTIE DE CROSSOVER 22 23/08/2022

CodeWeavers a publié Crossover 22, basé sur le code Wine et conçu pour exécuter des programmes et des jeux écrits pour la plateforme Windows. CodeWeavers est l'un des principaux participants au projet Wine, dont il parraine le développement et reverse au projet toutes les innovations mises en œuvre pour ses produits commerciaux. Le code original des composants ouverts Crossover 22 peut être téléchargé sur cette page :

<https://www.codeweavers.com/products/more-information/source>

<https://www.codeweavers.com/support/forums/announce/?t=24;msg=266857>

VERSION STABLE DE MARIADB 10.9 23/08/2022

La première version stable de la nouvelle branche du SGBD MariaDB 10.9 (10.9.2) a été publiée. Il s'agit d'un dérivé de MySQL, qui conserve la compatibilité ascendante et l'intégration de moteurs de stockage supplémentaires et de capacités avancées. Le développement de MariaDB est supervisé par la fondation indépendante MariaDB Foundation, conformément à un processus de développement ouvert et transparent, indépendant des fabricants individuels. MariaDB est livrée à la place de MySQL dans de nombreuses distributions Linux (RHEL, SUSE, Fedora, openSUSE, Slackware, OpenMandriva, ROSA, Arch Linux, Debian) et a été implémentée dans de grands projets tels que Wikipedia, Google Cloud SQL et Nimbuzz.

<https://mariadb.org/mariadb-10-10-1-rc-and-10-9-2-ga-now-available/>

PUBLICATION D'I2P

23/08/2022

Nous venons d'assister à la publication du protocole de réseau anonyme I2P 1.9.0 et du client C++ i2pd 2.43.0. I2P est un réseau distribué anonyme multicouche fonctionnant par-dessus l'Internet conventionnel, utilisant activement le cryptage de bout en bout qui garantit l'anonymat et l'isolement. Le réseau est construit en mode P2P et se forme grâce aux ressources (chemins) fournies par les utilisateurs du réseau, ce qui permet de se passer de l'utilisation de serveurs gérés de manière centralisée. (Les communications au sein du réseau sont basées sur l'utilisation de tunnels unidirectionnels cryptés entre le participant et ses pairs).

<https://geti2p.net/en/blog/post/2022/8/22/1.9.0-Release>

THUNDERBIRD 102.2.0

24/08/2022

Le client de messagerie Thunderbird 102.2.0 est disponible. Il comprend les modifications suivantes :

- Ajout de la configuration pour mailopenpp.remind_encryption_possible pour désactiver la sortie du rappel du support

de cryptage utilisant OpenPGP.

- Des travaux ont été effectués pour réduire le temps de lancement.
- La conclusion de l'offre pour l'importation des clés OpenPGP incomplètes a été terminée.
- La sélection des dictionnaires dans le menu associé au bouton de vérification orthographique n'entraîne plus la fermeture soudaine du menu.
- Les problèmes de violation de l'ordre des lignes avec les adresses ont été résolus.
- Amélioration de petites choses dans l'interface et ils ont amélioré le thème du design.

Thunderbird ne propose plus d'importer des clés OpenPGP incomplètes.

Modifié :

- La sélection ou la désélection d'un dictionnaire dans le bouton de la barre d'outils de composition orthographique ne fermera plus immédiatement le menu ; la modification du dictionnaire via le menu contextuel de l'éditeur continuera à fermer le menu contextuel.

Modifié :

- Les lignes d'adresse des contacts sont désormais ajustées pour apparaître dans l'ordre prévu.

Modifié :

- Les champs personnalisés 1-4 sont restaurés dans l'interface utilisateur du carnet d'adresses ; les données existantes sont préservées à partir des profils antérieurs à la 102.

Plus divers correctifs de sécurité.

<https://www.thunderbird.net/en-US/thunderbird/102.2.0/releasesnotes/#whatsnew>

PUBLICATION DE FLATPAK 1.14.0

24/08/2022

Une nouvelle branche stable, la 1.14, de Flatpak est sortie, qui fournit un système pour assembler des paquets autosuffisants qui ne sont pas liés à des distributions Linux spécifiques et exécutés dans un conteneur spécial qui isole l'application du reste du système. La prise en charge des paquets Flatpak est assurée pour Arch Linux, CentOS, Debian, Fedora, Gentoo, Mageia, Linux, Alt Linux et Ubuntu. Les paquets avec Flatpak sont inclus dans le dépôt Fedora et sont pris en charge dans le programme de gestion des applications GNOME.

<https://lists.freedesktop.org/archives/flatpak/2022-August/002269.html>

CEMU, ÉMULATEUR DE NINTENDO WII U

24/08/2022

La version 2.0 de l'émulateur Cemu, qui permet d'exécuter des jeux et des applications créés pour la console de jeu Wii U de Nintendo sur un PC classique, est sortie. Cette version se distingue par l'ouverture du code source du projet et la transition vers un modèle de développement ouvert, ainsi que par la prise en charge de la plateforme Linux. Le code est écrit en C++ et est ouvert sous la licence libre MPL 2.0.

L'émulateur évolue depuis 2014, mais, jusqu'à présent, a été fourni sous la forme d'une application propriétaire pour Windows. Récemment, le développement a été effectué uniquement par le fondateur du projet et a mangé tout son temps libre, ne laissant aucune possibilité de s'engager dans d'autres projets. L'auteur de Cemu espère que la transition vers un modèle de développement ouvert attirera de nouveaux développeurs et fera de Cemu un projet commun. En même temps,

l'auteur ne cesse pas de travailler sur Cemu et a l'intention de continuer à le développer, mais sans y consacrer tout son temps.

Il existe des binaires prêts à l'emploi pour Windows et Ubuntu 20.04. Pour le reste des distributions Linux, ils proposent de les compiler. Le portage vers Linux utilise wxWidgets par-dessus GTK3. La bibliothèque SDL est utilisée pour interagir avec les périphériques d'entrée. Une carte graphique supportant OpenGL 4.5 ou Vulkan 1.1 est nécessaire. Il existe un support pour Wayland, mais l'assemblage pour les environnements basés sur ce protocole n'a pas été testé. Les plans mentionnent la création de paquets universels au format AppImages et Flatpak.

https://www.reddit.com/r/cemu/comments/wwa22c/cemu_20_announcement_linux_buils_opensource_and/

LE NOYAU DE LINUX A 31 ANS

25/08/2022

Le 25 août 1991, après cinq mois de développement, Linus Torvalds, étudiant de 21 ans, a annoncé, lors d'une téléconférence comp.os.minix, la création d'un prototype fonctionnel du nouveau système d'exploitation Linux, pour lequel on note le portage de bash 1.08 et de gcc 1.40. La première version publique du noyau Linux a été dévoilée le 17 septembre. Le noyau 0.0.1 avait une taille de 62 Ko sous une forme compressée et contenait environ 10 mille lignes de code source. Le noyau Linux compte plus de 30 millions de lignes de code. Selon une étude réalisée en 2010 à la demande de l'Union européenne, le coût approximatif du développement à partir de zéro d'un projet similaire au noyau Linux moderne serait de plus d'un milliard de dollars US (calculé lorsqu'il y avait 13 millions de lignes de code dans le noyau), selon

d'autres estimations - plus de 3 milliards.

Le noyau Linux a été créé en imitant le système d'exploitation MINIX, qui ne convenait pas à Linus avec sa licence limitée. Par la suite, lorsque Linux est devenu un projet célèbre, des personnes mal intentionnées ont tenté d'accuser Linus de copier directement le code de certains sous-systèmes MINIX. L'attaque a été repoussée par Andrew Tanenbaum, l'auteur de MINIX, qui a chargé l'un de ses étudiants de faire une comparaison détaillée du code de Minix et des premières versions publiques de Linux. Les résultats de l'étude ont montré la présence de seulement quatre coïncidences insignifiantes de blocs de code dues aux exigences de POSIX et d'ANSI C.

Au départ, Linus avait l'intention de l'appeler Freax, à partir des mots « Free », « freak » et X (Unix). Mais le nom du noyau Linux a été obtenu par

la main légère d'Ari Lemmke, qui, à la demande de Linus, a placé le noyau sur le serveur FTP de l'université, en appelant le répertoire avec l'archive non pas Freax, comme demandé par Torvalds, mais Linux. Il convient de noter que l'homme d'affaires entreprenant William Della Croce a réussi à enregistrer la marque « Linux » et voulait percevoir des redevances au fil du temps, mais a changé par la suite et a transféré tous les droits à la marque Linus. La mascotte officielle de Linux, le pingouin Tux, a été choisie à la suite d'un concours organisé en 1996. Tux est l'acronyme de Torvalds UniX.

GNOME A PRÉSENTÉ UNE BOÎTE À OUTILS POUR LA COLLECTE DE DONNÉES TÉLÉMÉTRIQUES

25/08/2022

Les développeurs de Red Hat ont annoncé que l'outil gnome-info-collect était prêt à collecter des données télémétriques sur les systèmes qui utilisent l'environnement GNOME. Les utilisateurs souhaitant participer à la collecte de données se voient proposer des paquets prêts à l'emploi pour Ubuntu, openSUSE, Arch Linux et Fedora.

Les informations recueillies permet-



DistroWatch.com

Put the fun back into computing. Use Linux, BSD.

tront d'analyser les préférences des utilisateurs de GNOME et d'en tenir compte lors de la prise de décisions relatives à l'amélioration de la facilité d'utilisation et au développement du shell. Grâce aux données reçues, les développeurs seront en mesure de mieux comprendre les besoins des utilisateurs et de mettre en évidence les domaines d'activité à privilégier.

Gnome-info-collect est une simple application client-serveur qui collecte les données du système et les transfère au serveur GNOME. Les données sont traitées de manière anonyme, sans enregistrer d'informations sur des utilisateurs et des hôtes spécifiques, mais, pour exclure les doublons des données, un hachage et un salage créés à partir de l'identifiant de l'ordinateur (`/etc/machine-id`) et du nom d'utilisateur sont joints. Avant l'envoi, les données préparées pour le transfert sont montrées à l'utilisateur pour confirmer l'opération. Les données qui peuvent être utilisées pour identifier le système, comme l'adresse IP et l'heure exacte du côté de l'utilisateur, sont filtrées et ne sont pas enregistrées sur le serveur.

Parmi les informations collectées figurent : la distribution utilisée, les paramètres du matériel (y compris les données relatives au fabricant et au modèle), la liste des applications ins-

tallées, la liste des applications sélectionnées (downboard), la disponibilité du support pour Flatpak et l'accès au Flathub dans GNOME Software, les types de comptes utilisés dans GNOME online, les services d'accès partagé inclus (DA, VV, RDP, SSH), les paramètres du bureau virtuel, le nombre d'utilisateurs du système.

<https://blogs.gnome.org/aday/2022/08/25/help-improve-gnome/>

MISE À JOUR 0.9.14.2 DU GESTIONNAIRE COMPIZ

25/08/2022

Près de trois ans après la publication de la dernière mise à jour, la version 0.9.14.2 du gestionnaire composite Compiz, utilisant OpenGL pour produire des graphiques (les fenêtres sont traitées comme des textures en utilisant `GLX_EXT_texture_from_pixmap`) et fournissant un système flexible de plugins pour implémenter des effets et étendre les fonctionnalités a été annoncée.

Parmi les changements les plus notables de la nouvelle version figure l'implémentation de la prise en charge des propriétés `_GTK_WORKAREAS_Dnumber` et `_GNOME_WM_STRUT_AREA`,

ce qui permet d'améliorer les configurations avec plusieurs moniteurs. Auparavant, ces propriétés étaient ajoutées à la bibliothèque GTK, au gestionnaire de fenêtres Mutter et au gestionnaire composite Metacity.

En outre, Compiz 0.9.14.2 a établi un support de compilation dans les nouvelles versions de GCC, résolu les problèmes avec le fonctionnement des plugins blur et opengl sur les systèmes avec OpenGL ES, arrêté le changement de chemin pour `pkg-config`, ajouté le support pour le mode d'assemblage Unity (Jumbo) dans CMake.

<https://launchpad.net/compiz>
<https://lists.freedesktop.org/archives/compiz/2022-August/003539.html>

PUBLICATION DE LUTRIS 0.5.11

26/08/2022

La plateforme de jeux Lutris 0.5.11 a été publiée, fournissant des outils pour simplifier l'installation, la configuration et la gestion des jeux sous Linux. Le code du projet est écrit en Python et distribué sous la licence GPLv3.

Le projet prend en charge un cata-

logue pour la recherche et l'installation rapides d'applications de jeux, ce qui permet de lancer des jeux en un clic via une interface unique sans se soucier de l'installation des dépendances et des paramètres. Les composants Runtime pour le lancement des jeux sont fournis par le projet et ne sont pas liés à la distribution utilisée. Runtime est une suite de bibliothèques basée sur la distribution qui comprend des composants de SteamOS et Ubuntu, ainsi que diverses bibliothèques supplémentaires.

Il est possible d'installer des jeux distribués par GOG, Steam, Epic Games Store, Battle.net, Origin et Uplay. En même temps, Lutris lui-même n'agit qu'en tant qu'intermédiaire et ne vend pas de jeux, donc pour les jeux commerciaux, l'utilisateur doit acheter indépendamment le jeu dans le service correspondant (les jeux gratuits peuvent être exécutés en un clic depuis l'interface graphique de Lutris).

Chaque jeu dans Lutris est lié au script de téléchargement et au gestionnaire décrivant l'environnement pour exécuter le jeu. Il comprend des profils prêts à l'emploi avec des paramètres optimaux pour le lancement de jeux sous le contrôle de Wine. En plus de Wine, les jeux peuvent être exécutés à l'aide d'émulateurs de con-

soles de jeux, tels que RetroArch, Dosbox, FS-UAE, ScummVM, MESS/MAME et Dolphin.

Les améliorations de la nouvelle version mettent en évidence la fourniture de l'intégration avec le service Amazon Games, l'ajout de composants pour le lancement d'émulateurs tels que SheepShaver, Basilisk II et Mini vacas, la possibilité d'utiliser des variables dans les scripts dans l'URL, l'inclusion du serveur composite Gamescope sur les systèmes avec les pilotes NVIDIA 515+, la mise en œuvre du support pour les émulateurs du terminal Gnome Console et Deep Terminal.

<https://github.com/lutris/lutris/releases/tag/v0.5.11>

CLOUDFLARE A OUVERT

PGBOUNCER

26/08/2022

Cloudflare a publié le code source du serveur proxy PgBouncer, utilisé pour maintenir un pool de connexions ouvertes vers une base de données PostgreSQL. PgBouncer permet aux applications d'accéder à PostgreSQL par le biais de connexions déjà installées afin d'exclure l'exécution constante d'opérations récurrentes d'ouver-

ture et de fermeture et de réduire le nombre de connexions actives à PostgreSQL.

Les changements proposés dans le fork visent une isolation plus rigoureuse des ressources au niveau des bases de données individuelles (charge personnalisée sur le CPU, consommation de mémoire et intensité des entrées/sorties) et prévoient une limite du nombre de connexions dans la référence aux connexions de l'utilisateur et du pool. Par exemple, le fork publié a la possibilité de limiter la taille du pool de connexions pour chaque utilisateur, fonctionnant correctement dans les configurations avec authentification par le nom de l'hôte (HBA, host-based authentication). En outre, la prise en charge des changements dynamiques dans les restrictions sur le nombre de connexions de chaque utilisateur a été ajoutée, ce qui vous permet de réduire de manière plus flexible les utilisateurs envoyant de nombreuses requêtes gourmandes en ressources.

<https://blog.cloudflare.com/open-sourcing-our-fork-of-pgbouncer/>

SORTIE DE NETWORKMANAGER

1.40.0

27/08/2022

Une version stable de l'interface pour simplifier les paramètres réseau, est disponible - NetworkManager 1.40.0. Plugins pour le support VPN (Libreswan, OpenConnect, Openswan, SSTP, etc.) Ils sont en train de le développer dans le cadre de leur propre cycle de développement.

Les principales innovations comprennent :

L'interface de ligne de commande nmc met en œuvre le drapeau « `–offline` », qui vous permet de traiter les profils de connexion au format keyfile sans accéder au processus d'arrière-plan NetworkManager. En particulier, lorsque vous créez, affichez, supprimez et modifiez les paramètres liés à l'interface réseau, l'équipe « nmcli connection » peut désormais travailler sans accéder au processus d'arrière-plan NetworkManager via D-Bus. Par exemple, en exécutant la commande « `nmcli –offline connection add...` », l'utilitaire nmcli n'enverra pas de requête au processus d'arrière-plan pour l'ajout d'un profil de connexion, mais affichera directement le bloc de paramètres correspondant au format keyfile dans le

stdout, ce qui vous permet d'utiliser nmcli dans des scripts pour générer et modifier les profils des connexions. Pour activer le profil créé, il est possible de l'enregistrer dans le répertoire `/etc/NetworkManager/system-connections`.

<https://networkmanager.dev/blog/networkmanager-1-40/>

LE PROJET DEBIAN LANCE

UN VOTE GÉNÉRAL

SUR LES MICROPROGRAMMES

PROPRIÉTAIRES

27/08/2022

Le projet Debian a annoncé un vote général des développeurs du projet sur la fourniture de microprogrammes propriétaires dans le cadre des images d'installation officielles et des collections Live. (Jusqu'au 2 septembre) Il y aura une phase de discussion sur les points soumis au vote, après quoi la collecte des votes commencera. Le droit de vote est accessible à environ un millier de développeurs impliqués dans le support des paquets et la maintenance de l'infrastructure de Debian.

Récemment, les fabricants d'équipements ont de plus en plus recours à

l'utilisation de micrologiciels externes téléchargés par le système d'exploitation, au lieu de fournir des micrologiciels en mémoire constante sur les appareils eux-mêmes. Ce type de microprogramme externe est nécessaire à de nombreux adaptateurs graphiques, sonores et réseau modernes. En même temps, la question de la corrélation entre la fourniture de microprogrammes propriétaires et l'obligation de fournir uniquement des logiciels libres dans les principaux assemblages de Debian est ambiguë, puisque les microprogrammes sont réalisés sur des dispositifs matériels et sont liés à l'équipement. Sur les ordinateurs modernes, chargés de distributions même complètement libres, il y a des microprogrammes intégrés au matériel. La seule différence est que, dans certains cas, les microprogrammes sont chargés par le système d'exploitation, tandis que d'autres sont déjà intégrés dans la ROM ou la mémoire Flash.

<https://lists.debian.org/debian-devel-announce/2022/08/msg00001.html>

SORTIE DE GIMP 2.99.12

28/08/2022

GIMP 2.99.12 est disponible pour les tests. Il poursuit le développement des fonctionnalités de la future branche stable GIMP 3.0, qui a fait la transition vers GTK3, qui a ajouté le support standard pour Wayland et HiDPI, a effectué un nettoyage important de la base de code, a proposé une nouvelle API pour le développement de plugins. La mise en cache des dessins a été implémentée, avec support pour l'attribution de plusieurs couches (Multi-layer), et fourni avec la possibilité d'édition. Pour l'installation, un paquet est disponible au format flatpak (org.gimp.GIMP dans le dépôt flathub-beta), ainsi que des builds pour Windows et macOS.

<https://www.gimp.org/news/2022/08/27/gimp-2-99-12-released/>

SORTIE DE MX LINUX 21.2

28/08/2022

La sortie de la distribution légère MX Linux 21.2, créée à la suite de la collaboration des communautés formées autour des projets antiX et MEPIS, a été annoncée. La version est basée sur Debian avec des améliorations ap-

portées par le projet antiX et des paquets provenant de son propre dépôt. La distribution utilise le système d'initialisation sysVinit et ses propres outils pour la mise en place et le déploiement du système. Des versions 32- et 64-bit (1,8 Go, x86_64, i386) avec le bureau Xfce sont disponibles au téléchargement, ainsi que des versions 64-bit (2,4 Go) avec le bureau KDE et des versions minimalistes (1,4 Go) avec le gestionnaire de fenêtres Fluxbox.

<https://mxlinux.org/blog/mx-21-2-wildflower-released/>

BASÉ SUR SWAY, UN PORTAGE DE LXQT EST EN COURS DE DÉVELOPPEMENT

30/08/2022

Le projet lxqt-sway, qui réalise le portage des composants du shell utilisateur LXQt pour travailler dans Sway et un gestionnaire composite utilisant le protocole Wayland, a été publié. Dans sa forme actuelle, le projet ressemble à un hybride des deux. Les paramètres de LXQt sont convertis en un fichier de configuration Sway.

Pour effectuer des opérations telles que le changement du bureau virtuel, la division et la fermeture des fenê-

tres, des menus supplémentaires sont mis en œuvre, ce qui permet de simplifier la gestion des fenêtres et de rendre le travail plus compréhensible pour les utilisateurs habitués à la disposition classique des fenêtres, et non familiarisés à la disposition en mosaïque de Sway avec un contrôle par le clavier.

Il y a une tentative de portage du panneau lxqt-panel, avec le plugin KDE layer-shell-qt. Au lieu de lxqt-panel dans lxqt-sway, lxqt-sway propose actuellement son propre panneau simple yat-bfw.

<https://cartaslinux.wordpress.com/2022/08/28/lxqt-sway-usando-lxqt-para-hacer-que-sway-sea-mas-amigable/>

FEDORA LINUX 39 PRÉVOIT DE DÉSACTIVER PAR DÉFAUT LE SUPPORT DES SIGNATURES BASÉES SUR SHA-1

30/08/2022

Les développeurs du projet Fedora ont exposé un plan visant à désactiver le support des signatures numériques basées sur l'algorithme SHA-1 dans Fedora Linux 39. La déconnexion

implique la cessation de la confiance dans les signatures qui utilisent des hachages SHA-1, mais ils préservent le support HMA avec SHA-1 et la possibilité d'activer le profil LEGACY avec SHA-1. Après ces changements, la bibliothèque OpenSSL commencera à bloquer par défaut la génération et la vérification des signatures avec SHA-1.

La désactivation est prévue en plusieurs étapes : dans Fedora Linux 36 et 37, les signatures basées sur SHA-1 seront exclues de la politique « FUTURE » ; dans la politique de test TEST-FEDORA39 qui désactive SHA-1 à la demande de l'utilisateur, lors de la création et la vérification des signatures basées sur SHA-1, des avertissements seront affichés. Dans le processus de préparation de la publication de Fedora Linux 38, avant la compilation de la version bêta dans le dépôt rawhide, une politique sera appliquée interdisant l'utilisation de signatures SHA-1, mais dans la version bêta et la publication de Fedora Linux 38, ce changement ne sera pas appliqué. Dans Fedora Linux 39, la politique d'arrêt du support des signatures basées sur SHA-1 sera appliquée par défaut.

Le plan n'a pas encore été examiné par le FESCo (Fedora Engineering Steering Committee), responsable de la partie technique du développement de

la distribution Fedora. L'arrêt du support des signatures basées sur SHA-1 est dû à une augmentation de l'efficacité des attaques par collision avec le préfixe donné (le coût de la sélection de la collision est estimé à plusieurs dizaines de milliers de dollars). Pour mettre les choses en perspective, dans les navigateurs, les certificats certifiés à l'aide de l'algorithme SHA-1 sont marqués comme non protégés depuis mi-2016.

<https://www.mail-archive.com/devel-announce@lists.fedoraproject.org/msg02882.html>

APACHE OPENOFFICE A DÉPASSÉ LES 333 MILLIONS DE TÉLÉCHARGEMENTS

31/08/2022

Les développeurs du pack bureautique Apache OpenOffice ont annoncé avoir dépassé les 333 millions de téléchargements (selon les statistiques de SourceForge - 352 millions), effectués depuis la première version d'Apache OpenOffice en mai 2012. La frontière des 300 millions de téléchargements a été atteinte fin octobre 2020, 200 millions fin novembre 2016, et 100 millions en avril 2014.

Les statistiques prennent en compte les téléchargements de toutes les versions, en commençant par Apache OpenOffice 3.4.0 et en terminant par la 4.1.13. Sur les 333 millions - 297,9 millions de téléchargements effectués sont des builds pour la plateforme Windows, 31,6 millions - macOS et 4,7 millions - Linux. Apache OpenOffice est le plus populaire aux États-Unis (55 millions), en France (44 millions), en Allemagne (35 millions), en Italie (28 millions), en Espagne (17 millions) et en Russie (15 millions).

Malgré la stagnation du projet, la popularité d'Apache OpenOffice reste tangible et, chaque jour, environ 50 000 copies d'Apache OpenOffice sont téléchargées. La popularité d'Apache OpenOffice est comparable à celle de LibreOffice. Par exemple, la version 4.1.13 d'Apache OpenOffice a été téléchargée 424 000 fois la première semaine, 574 000 fois la deuxième semaine et 1,7 million le mois suivant, tandis que LibreOffice 7.3.0 a été téléchargée 675 000 fois la première semaine.

<https://blogs.apache.org/OOo/entry/more-than-333-million-downloads>

PUBLICATION DE LA VERSION 7.1 DE QEMU

31/08/2022

En tant qu'émulateur, QEMU permet d'exécuter un programme compilé pour une plateforme matérielle sur un système à l'architecture complètement différente, par exemple, d'exécuter une application pour ARM sur un PC compatible x86. En mode virtualisation dans QEMU, les performances du code dans un environnement isolé sont proches du système matériel par l'exécution directe des instructions dans le CPU et l'utilisation de l'hyperviseur Xen ou du module KVM.

Le projet a été créé à l'origine par Fabrice Bellard pour permettre le lancement d'exécutables Linux x86 sur des architectures autres que x86. Au fil des années, le support d'une émulation complète pour 14 architectures matérielles a été ajouté, et le nombre de périphériques matériels émulés a dépassé les 400. Lors de la préparation de la version 7.1, plus de 2 800 modifications ont été apportées par 238 développeurs.

<https://lists.nongnu.org/archive/html/qemu-devel/2022-08/msg04598.html>

ARMBIAN 22.08

01/09/2022

La sortie d'Armbian 22.08, fournissant un environnement système compact pour divers ordinateurs mono-cartes basés sur des processeurs ARM, dont divers modèles de processeurs Raspberry Pi, Orange Pi, Banana Pi, Helios64, pine64, Nanopi et Cubieboard basés sur Allwinner, Amlogic, Action-semi, Freescale, Marvel, Marthac, et Martha, Martax, et Mac.

Les bases de paquets de Debian et Ubuntu sont utilisées pour les builds, mais l'environnement est entièrement réassemblé à l'aide de son propre système de compilation avec l'inclusion d'optimisations pour réduire la taille, augmenter la productivité et l'utilisation de mécanismes de protection supplémentaires. Par exemple, la section /var/log est montée à l'aide de zram et stockée en RAM sous une forme compressée avec une réinitialisation aux données du stockage une fois par jour ou en fin d'opération. La section /tmp est montée à l'aide de tmpfs.

Le projet supporte plus de 30 builds du noyau Linux pour différentes plateformes ARM et ARM64. Pour simplifier la création de leurs images sys-

tème, paquets et éditions de distribution, un SDK est fourni. ZSWAP est utilisé pour la pagination. Lors de l'entrée dans le SSH, une option est fournie pour l'utilisation de l'authentification à deux facteurs. La composition inclut l'émulateur box64, qui permet d'exécuter des programmes assemblés pour les processeurs basés sur l'architecture x86. ZFS est utilisé comme système de fichiers. Nous proposons des paquets prêts à l'emploi pour lancer des environnements personnalisés basés sur KDE, GNOME, Budgie, Cinnamon, i3-wm, Mate, Xfce et Xmonad.

<https://www.armbian.com/newsflash/armbian-22-08/>

SORTIE D'UBUNTU 20.04.5 LTS**AVEC MISE À JOUR DE LA PILE****GRAPHIQUE ET DU NOYAU**

01/09/2022

Ubuntu 20.04.5 LTS a été mise à jour, ce qui inclut des changements liés à l'amélioration du support matériel, la mise à jour du noyau Linux et de la pile graphique, des corrections de bogues dans l'installateur et le téléchargeur. La composition comprend également des mises à jour de plusieurs centaines de paquets liées à l'élimination de vulnérabilités et de problèmes affectant

la stabilité. Des mises à jour similaires sont présentées pour Ubuntu Budgie 20.04.5 LTS, Kubuntu 20.04.5 LTS, Ubuntu MATE 20.04.5 LTS, Ubuntu Studio 20.04.5 LTS, Lubuntu 20.04.5 LTS, Xubuntu 20.04.5 LTS et Xubuntu 20.04.5 LTS.

Dans les builds pour le bureau, le nouveau noyau et la pile graphique sont proposés par défaut. Pour les builds pour serveur, un nouveau noyau est ajouté en option dans l'installateur. Il est judicieux de n'utiliser les nouvelles versions que pour les nouvelles installations - les systèmes installés antérieurement peuvent bénéficier de tous les changements présents dans Ubuntu 20.04.5 grâce au système de mise à jour de l'installation.

Rappelons que pour la livraison des nouvelles versions du noyau et de la pile graphique, un modèle de support de mise à jour en continu est utilisé, où les noyaux et les pilotes rétro-portés ne seront supportés que jusqu'à la prochaine mise à jour corrective de la version LTS d'Ubuntu LTS. Ainsi, le noyau Linux 5.13 proposé dans la dernière version (Ubuntu 20.04.4) était pris en charge jusqu'à la sortie de la version actuelle, mais c'est maintenant le noyau d'Ubuntu 22.04 qui est proposé, à savoir le 5.15 LTS. Initialement, le noyau

de base 5.4 sera maintenu tout au long du cycle de support de cinq ans.

<https://lists.ubuntu.com/archives/ubuntu-announce/2022-September/000283.html>

LINUX FROM SCRATCH 11.2 ET BEYOND LINUX FROM SCRATCH 11.2

02/09/2022

De nouvelles éditions de Linux from Scratch 11.2 (LFS) et Beyond Linux From Scratch 11.2 (BLFS) sont présentées, ainsi que LFS et BLFS avec la gestion de systemd. Dans Linux From Scratch, des instructions sont données pour créer un système Linux de base à partir de rien, en utilisant uniquement le code source des logiciels nécessaires. Beyond Linux From Scratch complète les instructions de LFS avec des informations sur la façon de compiler et de configurer environ 1 000 logiciels couvrant diverses applications, des SGBD et systèmes de serveurs aux shells graphiques et lecteurs multimédias.

<https://lists.linuxfromscratch.org/sympa/arc/lfs-announce/2022-09/msg00000.html>

SORTIE DE OBS STUDIO 28.0

02/09/2022

OBS Studio 28.0, un ensemble pour le streaming, la composition et l'enregistrement vidéo, est sorti. Le code est écrit en C/C++ et est distribué sous la licence GPLv2. Les builds sont pour Linux, Windows et macOS.

Le but du développement d'OBS Studio était de créer une version portable de l'application Open Broadcaster Software (OBS Classic), non liée à la plateforme Windows, qui supporte OpenGL et est extensible grâce à des plugins. La différence réside également dans l'utilisation d'une architecture modulaire, qui implique la séparation de l'interface et du cœur du programme. Il prend en charge le recodage des flux originaux, la capture vidéo pendant les jeux et le streaming dans Twitch, Facebook Gaming, YouTube, DailyMotion, Hitbox et d'autres services. Pour garantir des performances élevées, des mécanismes d'accélération matérielle (par exemple, NVENC et VA-API) peuvent être utilisés.

Une prise en charge est fournie pour la composition avec la construction de la scène à partir de flux vidéo arbitraires, de données provenant de caméras Web, de cartes de capture de

vidéo, d'images, de contenu textuel d'applications ou de l'écran entier. Au cours du processus de diffusion, il est possible de basculer entre plusieurs scènes prédéfinies (par exemple, pour passer d'une représentation mettant l'accent sur le contenu de l'écran à une image provenant d'une caméra Web). Le programme fournit également des outils pour le mixage du son, le filtrage avec des plugins VST, le nivellement du volume et la suppression du bruit.

<https://github.com/obsproject/obs-studio/releases/tag/28.0.0>

SORTIE DE NMAP 7.93**À L'OCCASION DU 25^E****ANNIVERSAIRE DU PROJET**

02/09/2022

Le scanner de sécurité réseau Nmap 7.93, conçu pour auditer votre réseau et identifier les services réseau actifs, est disponible dès maintenant. La sortie a eu lieu le jour du 25^e anniversaire du projet. Au fil des ans, le projet s'est transformé d'un concept de scanner de ports, publié en 1997 dans le journal 'Phrack', en une application pleinement fonctionnelle pour l'analyse de la protection du réseau et la définition des applications serveur utilisées. La version inclut principale-

ment des corrections et des modifications visant à améliorer la stabilité et à résoudre les problèmes connus avant de commencer à travailler sur la nouvelle branche de Nmap 8.

<https://seclists.org/nmap-announce/2022/1>

WEBOS OPEN SOURCE EDITION 2.18

02/09/2022

La plateforme webOS Open Source Edition 2.18, qui peut être utilisée sur divers appareils portables, cartes et systèmes d'info-divertissement pour voitures, a été publiée. Les cartes Raspberry Pi 4 sont considérées comme la plate-forme matérielle de référence. La plateforme est développée dans un dépôt public sous la licence Apache 2.0, et le développement est supervisé par la communauté, adhérant à un modèle de gestion du développement conjoint.

La plateforme webOS a été initialement développée par Palm en 2008 et était utilisée sur les smartphones Palm Pre et Pixie. En 2010, après l'acquisition de Palm, la plateforme est passée entre les mains de Hewlett-Packard, qui a tenté d'utiliser cette

plateforme dans ses imprimantes, tablettes, ordinateurs portables et PC. En 2012, HP a annoncé le transfert de webOS vers un projet ouvert indépendant et en 2013 a commencé à ouvrir le code source de ses composants. En 2013, la plateforme a été rachetée par LG et est désormais utilisée sur plus de 70 millions de téléviseurs et d'appareils grand public LG. En 2018, le projet WebOS Open Source Edition a été fondé, par lequel LG a tenté de revenir à un modèle de développement ouvert, d'attirer d'autres participants et d'élargir la gamme d'appareils pris en charge par webOS.

<https://www.webosose.org/blog/2022/09/02/webos-ose-2-18-0-release/>

SORTIE DE NITRUX 2.4

02/09/2022

Nitrox 2.4.0, ainsi qu'une nouvelle version de la bibliothèque Maui-Kit 2.2.0, qui lui est associée, avec des composants pour construire des interfaces utilisateur, est sortie. La distribution est construite sur Debian, les technologies KDE et le système d'initialisation OpenRC. Le projet propose son propre bureau, NX Desktop, qui est une extension de l'environnement

utilisateur de KDE Plasma. Sur la base de la bibliothèque Maui, un ensemble d'applications utilisateur typiques pouvant être utilisées à la fois sur le bureau et sur les appareils mobiles est en cours de développement. L'utilisation d'AppImages est encouragée pour installer des applications supplémentaires. La taille de l'image de démarrage complète est de 1,9 Go, et celle du gestionnaire de fenêtres JWM de 1,3 Go. Le projet est distribué sous des licences libres.

Le bureau NX Desktop offre une conception de style différent, sa propre implémentation de la barre d'état système, le centre de sortie des notifications et divers plasmoides, tels qu'un connecteur réseau et un applet multimédia pour contrôler le volume et la lecture du contenu multimédia. Parmi les applications créées à l'aide du cadre MauiKit, notez le gestionnaire de fichiers Index (vous pouvez également utiliser Dolphin), l'éditeur de texte Note, l'émulateur de terminal Station, le lecteur de musique VWave, le lecteur vidéo Clip, le centre d'applications NX Software Center et le visualiseur d'images Pix.

<https://nxos.org/changelog/release-announcement-nitrux-2-4-0/>

PROGRAMME DE RÉCOMPENSE DES VULNÉRABILITÉS DES LOGICIELS OPEN SOURCE DE GOOGLE

03/09/2022

Google a dévoilé une nouvelle initiative OSS VRP visant à verser des récompenses en espèces pour l'identification de problèmes de sécurité dans les projets ouverts Bazel, Angular, Protocol buffers et Fuchsia, ainsi que dans les projets en cours de développement dans les dépôts Google sur GitHub (Google, GoogleAPIsGooglePlats, GoogleCloudPlatform, etc.) et les dépendances utilisées dans ces projets.

L'initiative vient compléter les programmes de récompenses existants, notamment pour le noyau Linux, Chrome, Chrome OS, Android et Kubernetes. Il est à noter que depuis 12 ans d'existence de ce programme, Google a versé 38 millions de dollars en récompenses pour la découverte de plus de 13 mille vulnérabilités. Les récompenses sont comprises entre 100 et 31 337 dollars, en fonction des dangers de la vulnérabilité et de l'importance du projet. Pour les vulnérabilités particulièrement intéressantes, le montant du paiement peut être augmenté.

<https://security.googleblog.com/2023/08/Announcing-Google-Open-Source-Software-Vulnerability-Rewards-Program%20.html>

DÉCÈS DE PETER ECKERSLEY, COFONDATEUR DE LET'S ENCRYPT

04/09/2022

Peter Eckersley, l'un des fondateurs du centre à but non lucratif Let's Encrypt, un système contrôlé par la communauté et certifié gratuit pour tous, est décédé. Peter faisait partie du conseil d'administration de l'organisation à but non lucratif ISRG (Internet Security Research Group), qui est à l'origine du projet Let's Encrypt, et a longtemps travaillé pour l'organisation de défense des droits de l'homme EFF (Electronic Frontier Foundation). L'idée promue par Peter d'assurer le cryptage sur Internet, en fournissant des certificats gratuits à tous les sites, semblait à beaucoup irréalisable, mais le projet Let's Encrypt a démontré le contraire.

Outre Let's Encrypt, Peter est connu comme le fondateur de nombreuses initiatives en matière de protection de la vie privée, de neutralité du réseau et d'intelligence artificielle, ainsi que comme le créateur de projets tels que

Privacy Badger, Certbot, HTTPS Everywhere, SSL Observatory et Panopti-click.

La semaine dernière, Peter était à l'hôpital où on lui a diagnostiqué un cancer. La tumeur devait être enlevée, mais l'état de Peter s'est fortement détérioré en raison de complications survenues pendant la préparation de l'opération. Vendredi soir, malgré la réanimation, Peter est décédé subitement à l'âge de 43 ans.

<https://community.letsencrypt.org/t/peter-eckersley-may-his-memory-be-a-blessing/183854>

LE CODE DE LA PLATEFORME POUR NOTESNOOK A ÉTÉ OUVERT

04/09/2022

Conformément à la promesse précédente, Streetwriters avait fait don de sa plateforme de notes Notesnook en tant que projet ouvert. Notesnook est présenté comme une alternative totalement ouverte au système Evernote, axée sur la confidentialité et supportant le cryptage de bout en bout pour empêcher l'analyse des informations sur le serveur. Le code est écrit en JavaScript/TypeScript et ouvert sous

la licence GPLv3.

Actuellement, ils ont publié le code de l'interface web, les applications de bureau, les applications mobiles, les bibliothèques communes, l'éditeur de notes et les extensions. Le code du serveur pour la synchronisation des notes entre différents appareils promet d'être publié dans un dépôt séparé en septembre. L'interface Web est construite à l'aide du framework React, et les applications mobiles sont construites à l'aide de React Native.

La connexion à l'application peut être protégée par un mot de passe afin d'empêcher quiconque de consulter les notes lorsque l'appareil est entre les mains d'autres personnes. Il est possible de créer des notes communes, y compris celles cryptées avec un mot de passe distinct, ainsi que des notes spéciales protégées de manière supplémentaire pour le stockage de données sensibles, telles que les mots de passe et les clés d'accès.

Dans les notes, vous pouvez placer des tableaux, des listes de tâches, des blocs de code, intégrer des données multimédia et des fichiers arbitraires, utiliser Markdown/markup. Pour une structuration plus pratique de l'information, la liaison des notes aux balises, l'attribution de balises de couleur,

le regroupement par projets et le pliage de parties du contenu à l'intérieur des notes d'en-tête sont pris en charge. Il permet de consolider les notes importantes, de les lier à des notifications et de créer des rappels.

<https://blog.notesnook.com/notesnook-is-going-open-source/>

POURSUITE DU DÉVELOPPEMENT DE GNOME SHELL POUR LES APPAREILS MOBILES

12/09/2022

Jonas Dressler, du projet GNOME, a publié un rapport sur le travail effectué au cours des derniers mois sur le développement des capacités du shell GNOME, pour une utilisation sur les smartphones et les tablettes à écran tactile. Ces travaux sont financés par le Ministère allemand de l'éducation, qui a accordé une subvention aux développeurs de GNOME dans le cadre de l'initiative visant à soutenir les projets logiciels à portée sociale.

L'état actuel du développement peut être trouvé dans les builds nocturnes de GNOME OS. De plus, les builds de la distribution postmarketOS sont développés séparément, incluant les

changements préparés par le projet. Le Pinephone Pro est utilisé comme plateforme de test, mais vous pouvez également utiliser le Librem 5 et les smartphones Android pris en charge par le projet postmarketOS pour effectuer vos tests.

<https://blogs.gnome.org/shell-dev/2022/09/09/gnome-shell-on-mobile-an-update/>

PERFORMANCE ET RETBLEED

12/09/2022

Un ingénieur de VMware a attiré l'attention de la communauté des développeurs du noyau Linux sur une réduction significative des performances, lors de l'utilisation du noyau Linux 5.19. Le test d'une machine virtuelle avec un noyau 5.19 dans un hyperviseur, VMware ESXi, a montré une réduction de 70 % des performances de calcul, des opérations réseau de 30 % et de 13 % du stockage, par rapport à la même configuration basée sur le noyau 5.18.

La raison de la baisse des performances est un changement dans le code de protection Spectre v2 (spectre_v2-ibrs), mis en œuvre sur les instructions étendues IBRS (Enhanced

LE BULLETIN HEBDOMADAIRE DU FULL CIRCLE



Une petite baladodiffusion (< 10 mn) avec juste des informations. Pas de blabla. Pas de perte de temps. Seules les dernières informations traitant de FOSS (logiciels libres Open Source) /Linux/Ubuntu.

RSS : <http://fullcirclemagazine.org/feed/podcast>



Indirect Branch Restricted Speculation), qui autorise une permission adaptative et interdit l'exécution spéculative des instructions pendant le traitement des interruptions, les appels système et les commutations de contexte. Cette protection est incluse pour bloquer la vulnérabilité Retbleed nouvellement identifiée. Avec Retbleed, les transitions spéculatives du CPU permettent d'extraire des informations de la mémoire du noyau ou d'organiser une attaque sur le système hôte à partir de machines virtuelles. Après avoir désactivé la protection, (spectre_v2?off), les performances reviennent au même niveau.

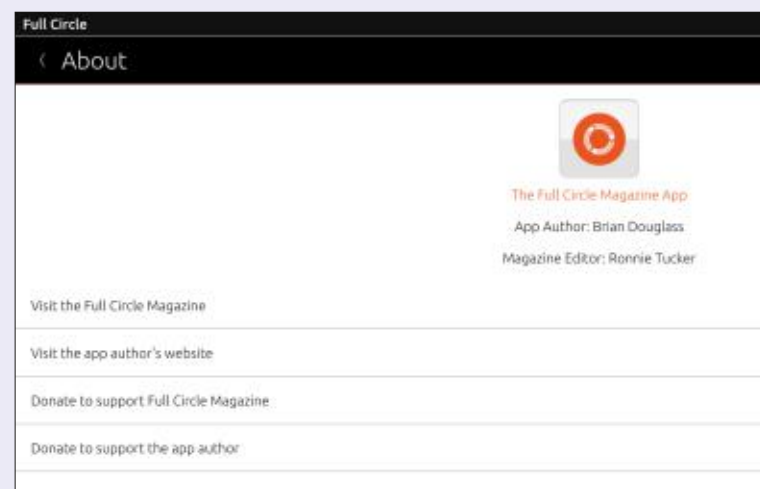
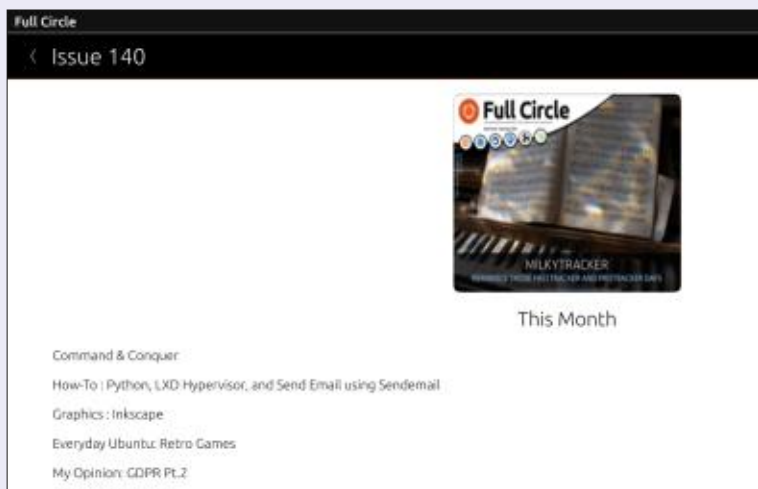
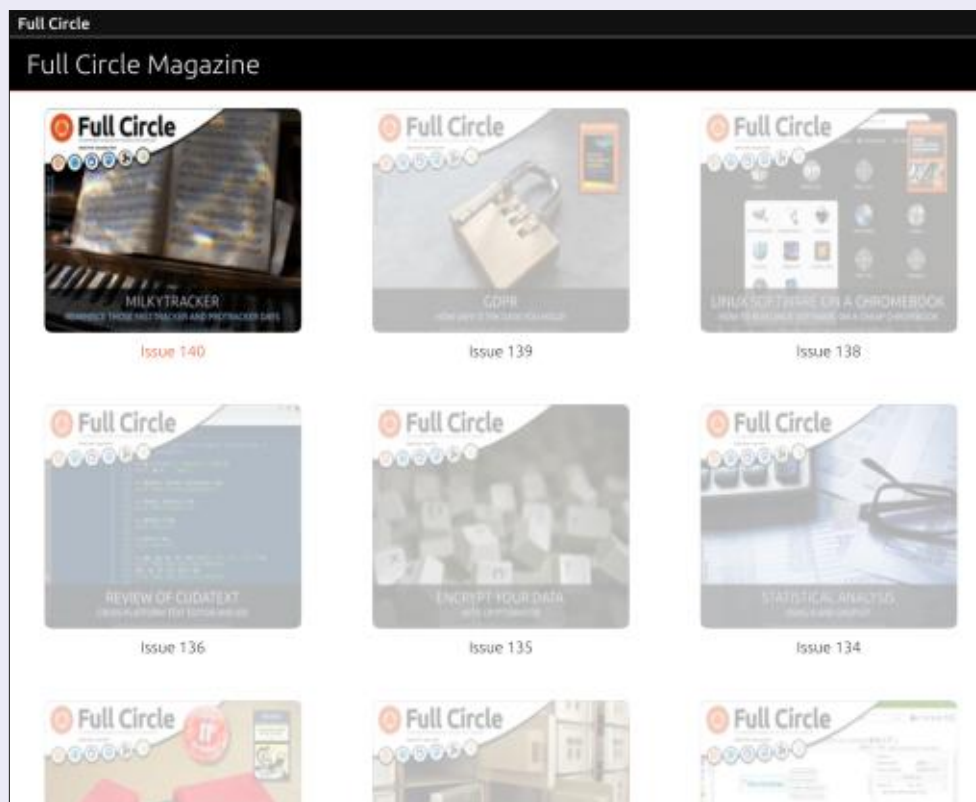
<https://lkml.org/lkml/2022/9/9/617>

PUBLICATION DE GNU EMACS 28.2

12/09/2022

Le projet GNU a publié l'éditeur de texte GNU Emacs 28.2. Jusqu'à la sortie de la version 24.5 de GNU Emacs, le projet était développé sous la direction personnelle de Richard Stallman. La nouvelle version a modifié la manière du contournement du répertoire pour installer le fichier exécutable. Lors de l'installation dans un catalogue non standard lors de la compilation, vous de-

L'APPLI OFFICIELLE FULL CIRCLE POUR UBUNTU TOUCH



Brian Douglass maintient à jour son appli FCM pour les dispositifs UBports Touch qui vous permettra de voir les numéros actuels, et les numéros plus anciens, de les télécharger et de les lire sur votre smartphone/tablette Ubuntu Touch.

INSTALLATION

Soit vous cherchez « full circle » dans l'Open Store et vous cliquez sur Installer, soit vous affichez l'URL ci-dessous sur votre appareil et vous cliquez sur Installer pour être transféré sur la page des téléchargements :

<https://open-store.io/app/fullcircle.bhdouglass>

Un **ÉNORME** merci à Brian pour ça.

vez maintenant exécuter le script « configure » avec l'option « -bindir » (l'utilisation de « bindir?DIRECTORY » dans « make install » n'est pas suffisante, puisque les informations sur lesquelles le chemin vers les fichiers compilés « *.eln » est calculé sont prescrites dans le fichier exécutable lors de la construction). La commande « kdb-macro-redisplay » est renommée en « kmacro-re ». Sinon, seules les corrections de bogues de GNU Emacs 28.2 sont notées.

<https://lists.gnu.org/archive/html/emacs-devel/2022-09/msg00730.html>

NAVIGATEUR WEB MULTI-PLATEFORME LADYBIRD

13/09/2022

Les développeurs de SerenityOS ont présenté leur navigateur Web multi-plateforme Ladybird, basé sur le moteur LibWeb et l'interpréteur JavaScript LibJS, développé par le projet depuis 2019. L'interface graphique est basée sur la bibliothèque Qt. Le code est écrit en C++ et est distribué sous la licence BSD. Les systèmes d'exploitation pris en charge sont Linux, macOS, Windows (WSL), Android et Haiku.

L'interface est dans un style de navigateur classique et supporte les onglets. Le navigateur est compilé à l'aide de sa propre pile Web, qui, en plus de LibWeb et LibJS, comprend une bibliothèque pour dessiner du texte et des graphiques 2D ; LibGfx, un moteur pour les expressions régulières LibRegex, un analyseur XML LibXML, un interprète du code intermédiaire de WebAssembly (LibWasm), une bibliothèque pour travailler avec Unicode LibRegexLibUnicode, un analyseur XML LibexLibTextCodec(Mibarkdown) et la bibliothèque LibCore avec un ensemble commun de fonctionnalités utiles telles que la conversion temporelle, l'entrée/sortie et le traitement des types MIME.

Le navigateur prend en charge les normes Web de base et passe avec succès les tests Acid3. Il prend en charge HTTP et HTTPS. Les plans pour l'avenir mentionnent l'implémentation du support du fonctionnement multi-processus, dans lequel chaque onglet est traité dans un processus séparé, ainsi que des optimisations de performance et l'implémentation de capacités avancées telles que CSS flexbox et CSS grid.

Initialement, le projet a été créé en juillet comme une liaison sous Linux pour déboguer SerenityOS, en développant son propre navigateur, le SerenityOS Browser. Après un certain

temps, il est devenu évident que le développement allait au-delà de l'utilitaire de débogage et pouvait être utilisé comme un navigateur ordinaire (le projet est toujours en développement et n'est pas prêt pour une utilisation quotidienne). Il est également passé d'un développement spécifique pour SerenityOS à un moteur de navigateur multi-plateforme.

<https://awesomekling.github.io/Ladybird-a-new-cross-platform-browser-project/>

WD DÉVELOPPE UN PILOTE NVME EN RUST

13/09/2022

Lors de la conférence Linux Plumbers 2022, un ingénieur de Western Digital a fait une présentation sur le développement d'un pilote expérimental pour les disques SSD avec l'interface NVMe, écrit en langage Rust et fonctionnant au niveau du noyau Linux. Bien que le projet soit encore à un stade précoce de développement, les tests ont montré que les performances du pilote NVMe en langage Rust correspondent au pilote NVMe existant, écrit en langage C.

Il est à noter que le pilote PCI NV-

Me sur Rust fournit déjà la fonctionnalité nécessaire au fonctionnement, mais n'est pas encore prêt pour une large utilisation, car il nécessite des améliorations distinctes. Parmi les plans pour l'avenir, citons la redondance des blocs non sécurisés disponibles, la prise en charge des opérations de suppression de périphérique et de déchargement du pilote, la prise en charge de l'interface sysfs, la mise en œuvre d'une initialisation retardée, la création d'un pilote pour blk-mq et des expériences utilisant un modèle de programmation asynchrone pour queue_rq.

https://twitter.com/josh_triplett/status/1569363148985233414

FEDORA LINUX 37 EST PASSÉ EN PHASE DE TEST BÊTA

13/09/2022

Les tests de la version bêta de la distribution Fedora Linux 37 ont commencé. La version bêta marque le passage à la phase de test final, dans laquelle seule la correction des erreurs critiques est autorisée. La version est prévue pour le 18 octobre. La version couvre Fedora Workstation, Fedora Server, Fedora Silverblue, Fedora IoT, Fedora CoreOS, Fedora Cloud Base et les collections Live fournies sous for-

me de spins à partir d'environnements de bureau comme KDE Plasma 5, Xfce, MATE, Cinnamon, LXDE et LXQt. Les builds sont pour les architectures x86_64, Power64 et ARM64.

<https://fedoramagazine.org/announcing-fedora-37-beta/>

LE SERVEUR SME 10.1

EST DISPONIBLE

14/09/2022

La version 10.1 de SME Server, construite sur CentOS 7 et conçue pour être utilisée dans l'infrastructure serveur des petites et moyennes entreprises, est sortie. La particularité de la distribution est la présence de composants standard pré-configurés, entièrement prêts à fonctionner et personnalisables via l'interface Web. Parmi ces composants, on peut noter un serveur de messagerie avec filtrage des spams, un serveur Web, un serveur d'impression, une archive de fichiers, un service de catalogue, un pare-feu, etc. Les tailles des images ISO sont de 1,5 Gc et 635 Mo.

<https://forums.koozali.org/index.php/topic,54884.0.html>

UBUNTU A IMPLÉMENTÉ LA POSSIBILITÉ D'OBTENIR DYNAMIQUEMENT DES INFORMATIONS DE DÉBOGAGE

15/09/2022

Les développeurs de la distribution Ubuntu ont mis en place le service debuginfod.ubuntu.com qui permet de se passer de l'installation du débogage à partir de debuginfo. Grâce à ce nouveau service, les utilisateurs ont pu charger dynamiquement les symboles de débogage depuis un serveur externe directement pendant le débogage. Cette fonctionnalité est prise en charge depuis la sortie de GDB 10 et Binutils 2.34. Les informations de débogage sont fournies pour les paquets des versions main, universe, restricted et multiverse de toutes les versions Ubuntu prises en charge.

Le processus debuginfod qui fournit ce service est un serveur HTTP pour la livraison d'informations de débogage à partir de ELF/DWARF et de textes sources. Lorsqu'il est construit avec le support de debuginfod, GDB peut se connecter automatiquement aux serveurs debuginfod pour télécharger les informations de débogage manquantes sur les fichiers traités ou séparant les fichiers de débogage et

les fichiers source pour le fichier de débogage. Pour utiliser le serveur debuginfod, vous devez définir la variable d'environnement « DEBUGINFOD_URLS avant d'exécuter la variable d'environnement debuginfod.com ».

<https://www.mail-archive.com/ubuntu-devel-announce@lists.ubuntu.com/msg01081.html>

SORTIE DE ENDEAVOUROS 22.9

15/09/2022

Le projet EndeavourOS 22.9, qui a remplacé la distribution Antergos, arrêtée en mai 2019 en raison du manque de temps libre pour maintenir le projet au niveau adéquat, est disponible. La taille de l'image d'installation est de 1,9 Go (x86_64, l'assemblage pour ARM se développe séparément). La nouvelle version a mis à jour les versions des paquets, dont le noyau Linux 5.19.7, Calamares 3.2.61, Firefox 104.0.2, Mesa 22.1.7, Xorg-Server 21.1.4, nvidia-dkms 515.65.01, GRUB 2.06.

Endeavour OS permet à l'utilisateur d'installer Arch Linux avec le bureau nécessaire sans complications inutiles sous la forme dans laquelle il est conçu, par les développeurs du bureau

choisi, sans programmes supplémentaires préinstallés. La distribution offre un installateur simple pour installer l'environnement Arch Linux de base avec le bureau Xfce par défaut et la possibilité d'installer à partir du dépôt l'un des bureaux typiques comme Mate, LXQt, Cinnamon, KDE Plasma, GNOME, Budgie, ainsi que les gestionnaires de fenêtres en mosaïque i3, BSPWM et Sway. Des travaux sont en cours pour ajouter le support des gestionnaires de fenêtres Qtile et Openbox, des bureaux UKUI, LXDE et Deepin. L'un des développeurs du projet est en train de développer son propre gestionnaire de fenêtres, Worm.

<https://endeavouros.com/news/artemis-nova-is-here/>

VULNÉRABILITÉ DANS L'ENVIRONNEMENT UTILISATEUR D'ENLIGHTENMENT

15/09/2022

L'environnement utilisateur d'Enlightenment a révélé une vulnérabilité (CVE-2022-37706), permettant à un utilisateur local non privilégié d'exécuter un code avec les droits de root. Au moment de sa divulgation, la vulnérabilité restait non corrigée (0-day). L'accès ouvert est déjà un exploit testé

dans Ubuntu 22.04. (Il a été corrigé depuis.)

Le problème est présent dans le fichier exécutable `enlightenment_sys`, fourni avec le drapeau `sudo` et exécutant certaines commandes autorisées par l'intermédiaire de `systemd`, comme le montage de l'utilitaire `mount`. En raison du fonctionnement incorrect de la fonction qui forme la chaîne de caractères transmise au `call system()`, les guillemets sont coupés dans les arguments de la commande que vous pouvez utiliser pour exécuter votre code.

<https://www.enlightenment.org/news/2022-09-15-enlightenment-0.25.4>

TEST DU BUREAU KDE PLASMA 5.26 POUR UNE UTILISATION SUR UN TÉLÉVISEUR

16/09/2022

La version bêta du shell personnalisé Plasma 5.26 est disponible aujourd'hui pour les tests. Vous pouvez tester la nouvelle version avec le Live-build du projet openSUSE et le build du projet KDE Neon (Testing edition). Les paquets pour les différentes distributions peuvent être trouvés sur la page dont le lien est ci-dessous. La pu-

blication est attendue pour le 11 octobre.

<https://kde.org/announcements/plasma/5/5.25.90/>

UBUNTU 22.10 A L'INTENTION DE FOURNIR UN SUPPORT POUR RISC-V Sipeed LICHEE RV

17/09/2022

Les ingénieurs de Canonical travaillent sur un ajout à Ubuntu 22.10 - le support de la carte 64-bit Sipeed Lichee-RV, qui utilise l'architecture RISC-V. Fin août, il a également été annoncé qu'ils prendraient en charge Allwinner Nezha et StarFive Vision-Five, des cartes RISC-V, disponibles à la vente à 112 \$ et 179 \$. La carte Sipeed Lichee RV est disponible pour seulement 16,90 \$ et en vente sur AliExpress, ce qui en fait une architecture RISC-V très accessible.

La carte Sipeed Lichee RV est basée sur le SoC Allwinner D1 avec un CPU XuanTie à un seul cœur C906 (1.0 GHz), équipée de 512 Mo de RAM, d'un slot pour cartes microSD, d'un USB Type-C OTG, de SPI pour la connexion de l'écran et d'une interface M.2, de B-KEY 64 broches avec câblage HDMI, RMIGI, RGB, MIDI-PI. OIT est nommé comme l'application principale pour

cette carte.

<https://www.phoronix.com/news/Ubuntu-22.10-Sipeed-LicheeRV>

PUBLICATION DE WEBKITGTK 2.38.0 EPIPHANY 43

17/09/2022

La nouvelle branche stable de WebKitGTK 2.38.0, le portage du moteur de navigation sur la plateforme GTK est disponible. WebKitGTK vous permet d'utiliser toutes les capacités de WebKit via un logiciel orienté GNOME. L'interface est basée sur GObject et peut être utilisée pour intégrer des outils de conception Web dans des applications, avec l'utilisation d'analyseurs HTML/CSS spécialisés, jusqu'à la création de navigateurs Web complets. Parmi les projets bien connus utilisant WebKitGTK, on peut noter le navigateur ordinaire de GNOME (Epiphany). Auparavant, WebKitGTK était utilisé dans le navigateur Midori, mais après le transfert du projet à la Fondation Astian, l'ancienne version de Midori sur WebKitGTK, a été abandonnée et, en créant un fork du navigateur Wexond, ils ont créé un produit fondamentalement différent avec le même nom Midori, mais basé sur la plateforme Electron

et React.

<https://webkitgtk.org/2022/09/16/webkitgtk2.38.0-released.html>

NAVIGATEUR WEB FLOORP 10.5.0

18/09/2022

Floorp 10.5.0, développé par un groupe d'étudiants japonais et combinant le moteur de Firefox avec les capacités et le style d'interface de Chrome, est sorti. Les caractéristiques notables du projet sont le souci du respect de la vie privée de l'utilisateur et la possibilité de personnaliser l'interface à son goût. Le code du projet est distribué sous la licence MPL 2.0. Des versions sont préparées pour Windows, Linux et macOS.

<https://blog.ablaze.one/2425/2022-09-17/>

LE PROJET PYTORCH FAIT PARTIE DE LA FONDATION LINUX

19/09/2022

La société Facebook (interdite dans la Fédération de Russie) a transféré le cadre d'apprentissage automatique PyTorch sous le patronage de la

Fondation Linux, dont l'infrastructure et les services seront utilisés pour la poursuite du développement. Le passage sous l'aile de la Fondation Linux évitera au projet de dépendre d'une société commerciale distincte et facilitera la collaboration avec la participation de tiers. La Fondation PyTorch a été créée pour développer le projet sous les auspices de la Fondation Linux. Le soutien du projet a déjà été annoncé par des entreprises telles que AMD, AWS, Google Cloud, Microsoft et NVIDIA, dont les représentants, avec les développeurs de Meta, ont formé un conseil de surveillance.

<https://www.linuxfoundation.org/press/press-release/meta-transitions-pytorch-to-the-linux-foundation>

LIBREOFFICE PAYANT VIA LE MAC APP STORE

20/09/2022

La Document Foundation a annoncé le lancement via le catalogue Mac App Store d'assemblages payants du pack bureautique gratuit LibreOffice pour la plateforme macOS. Le coût du chargement de LibreOffice depuis le Mac App Store est de 8,99 euros, tandis que les builds pour macOS peuvent

également être téléchargés gratuitement depuis le site officiel du projet.

Il est allégué que les fonds collectés à partir de la livraison payante seront destinés à soutenir le développement de LibreOffice. Les builds placés dans le Mac App Store sont formés par Collabora et diffèrent des assemblages du site LibreOffice par l'absence de Java dans la livraison, car Apple interdit le placement de dépendances externes. En raison de l'absence de Java, les fonctionnalités de LibreOffice Base dans les builds payants sont limitées.

<https://blog.documentfoundation.org/blog/2022/09/19/the-document-foundation-releases-libreoffice-on-apples-mac-app-store/>

SORTIE DE RPM 4.18

21/09/2022

Après un an de développement, sortie du gestionnaire de paquets RPM 4.18.0. Le projet RPM4 est développé par Red Hat et est utilisé dans des distributions telles que RHEL (y compris les projets dérivés CentOS, Scientific Linux, AsiaLinux, Red Flag Linux, Oracle), Fedora, SUSE, openSUSE, ALT Linux, OpenMandriva, Mageia, PCLinuxOS, Tizen et bien d'autres. Aupara-

avant, le projet RPM5 a été développé par une équipe de développement indépendante qui n'est pas directement liée à RPM4 et est actuellement abandonné (pas de mise à jour depuis 2010). Le code du projet est distribué sous les licences GPLv2 et LGPLv2.

<https://rpm.org/wiki/Releases/4.18.0>

SORTIE DE GNOME 43

21/09/2022

Après six mois de développement, l'environnement de bureau GNOME 43 est disponible. Des assemblages Live spécialisés basés sur openSUSE et une image d'installation préparée dans le cadre de l'initiative GNOME OS sont proposés pour une évaluation rapide de GNOME 43. GNOME 43 est également inclus dans la version expérimentale de Fedora 37.

<http://release.gnome.org/43>

SORTIE DE MESA 22.2, POUR OPENGL ET VULKAN

21/09/2022

Après quatre mois de développement, les API de OpenGL et Vulkan

22.2.0 - ont été publiées. La première version de la branche Mesa 22.2.0 a un statut expérimental ; après stabilisation finale du code, la version stable 22.2.1 sera publiée.

Mesa 22.2 a accès à l'API graphique Vulkan 1.3 dans les pilotes anv pour le GPU d'Intel, radv pour le GPU d'AMD et tu pour le GPU Qualcomm. La prise en charge de Vulkan 1.2 est implémentée dans un émulateur (vn), Vulkan 1.1, dans l'élévateur de logiciel lavapipe (lvp), et Vulkan 1.0 dans le pilote v3dv (PU Broadcom VideoCore VI de Raspberry Pi 4). Mesa fournit également un support complet pour OpenGL 4.6 pour les pilotes 965, iris (Intel), radeonsi (AMD), zink et llvmpipe. La prise en charge d'OpenGL 4.5 est disponible pour AMD (r600) et NVIDIA (nvc0) et d'OpenGL 4.3 pour virgl (Virgil3D (GPU virtuel virgl pour QEMU/KVM) et vmwgfx (VMware)).

<https://lists.freedesktop.org/archives/mesa-announce/2022-September/000687.html>

PUBLICATION DE WESTON 11.0

22/09/2022

Après huit mois de développement, la version stable 11.0 du serveur

composite Weston, une technologie de développement qui favorise la prise en charge complète du protocole Wayland dans les environnements Enlightenment, GNOME, KDE et autres, a été publiée. Le développement de Weston vise à fournir une base de code de haute qualité et des exemples de travail pour Wayland dans les environnements de bureau et les solutions embarquées telles que les plateformes pour les systèmes d'info-divertissement des voitures, les smartphones, les téléviseurs et autres appareils grand public. Le code du projet est distribué sous la licence du MIT.

<https://lists.freedesktop.org/archives/wayland-devel/2022-September/042410.html>

SORTIE D'UBUNTU DDE 22.04

23/09/2022

La distribution UbuntuDDE 22.04 (Remix), basée sur Ubuntu 22.04 et livrée avec l'environnement graphique DDE (Deepin Desktop Environment), a été publiée. Le projet est une version non officielle d'Ubuntu, mais les développeurs essaient d'obtenir l'inclusion d'UbuntuDDE parmi les éditions officielles d'Ubuntu. La taille de l'image ISO est de 3 Go. Parmi les change-

ments dans la nouvelle version, on note la transition vers les paquets d'Ubuntu 22.04 avec le noyau Linux 5.15, la mise à jour de Deepin Desktop et de paquets comme LibreOffice 7.3.6.2, les applications DDE Store et DDE Grand Search (activé par « Maj + espace »), ainsi qu'un nouveau style de l'installateur Calamares.

<https://ubuntudde.com/blog/ubuntudde-remix-22-04-release-note/>

AUDACITY 3.2

23/09/2022

L'éditeur audio gratuit, Audacity 3.2, qui fournit des outils d'édition audio (Ogg Vorbis, FLAC, MP3 et WAV), d'enregistrement et de numérisation du son, de superposition de pistes et d'application d'effets (par exemple, suppression du bruit, modification du tempo et du ton) est disponible. Audacity 3.2 est la deuxième version majeure après le transfert du projet entre les mains du groupe Muse. Le code d'Audacity est distribué sous la licence GPLv3, des versions binaires sont disponibles pour Linux, Windows et macOS.

<https://github.com/audacity/audacity/releases/tag/Audacity-3.2.0>

SORTIE DE LA VERSION 7.2.0 DE ONLYOFFICE Docs

24/09/2022

Le serveur ONLYOFFICE DocumentServer 7.2.0 pour les éditeurs et la collaboration en ligne avec ONLYOFFICE est sorti. Les éditeurs peuvent être utilisés pour travailler avec des documents texte, des tableaux et des présentations. Le code du projet est distribué sous la licence libre AGPLv3. ONLYOFFICE est entièrement compatible avec les formats MS Office et OpenDocument. Parmi les formats supportés figurent : DOC, DOCX, ODT, RTF, TXT, PDF, HTML, EPUB, XPS, DjVu, XLS, ODS, CSV, PPT, PPTX, ODP. Il est possible d'étendre les fonctionnalités des éditeurs grâce à des modules intégrés, par exemple, des plugins sont disponibles pour créer des modèles et ajouter des vidéos YouTube. Les versions finies sont pour Windows et Linux (paquets deb et rpm).

<https://github.com/ONLYOFFICE/DocumentServer/releases/tag/v7.2.0>

SOURCES LIBRES DE WHISPER

25/09/2022

Le projet OpenAI, qui s'est engagé dans le domaine du développement de projets d'intelligence artificielle accessibles au public, a publié le code du système de reconnaissance vocale Whisper. Il est indiqué que pour les anglophones, le système fournit des niveaux de fiabilité et de précision de la reconnaissance automatique proches de la reconnaissance humaine. (Environ un tiers du jeu de données audio de Whisper n'est pas en anglais, et il est alternativement chargé de transcrire dans la langue d'origine ou de traduire en anglais. Nous constatons que cette approche est particulièrement efficace pour l'apprentissage de la traduction parole-texte et surpasse CoVoST2, l'état de l'art pris comme référence, pour la traduction de textes hors apprentissage vers l'anglais). Le code d'implémentation de référence basé sur le framework PyTorch et un ensemble de modèles déjà entraînés prêts à être utilisés ont été ouverts. Le code a été ouvert sous la licence du MIT.

<https://openai.com/blog/whisper/>